

The logo for ICARO features a stylized white icon on the left, composed of a solid trapezoidal shape and a white outline of a trapezoid above it. To the right of this icon, the word "ICARO" is written in a bold, white, sans-serif typeface.

ICARO

Nuestro compromiso es con el *futuro*.

CURSO VIRTUAL SINCRÓNICO

TESTING QA

¡INGRESÁ AL MERCADO IT!
CERTIFICACION UNIVERSITARIA OFICIAL





**OBTENÉ CERTIFICACIÓN
UNIVERSITARIA DE ICARO
Y LA UNIVERSIDAD
NACIONAL DE CÓRDOBA**

DA UN SALTO EN TU CARRERA

TESTING QA

CURSO VIRTUAL

ESTE CURSO TE BRINDARÁ LAS HERRAMIENTAS Y CONOCIMIENTOS NECESARIOS PARA DESENVOLVERTE COMO TESTER MANUAL EN CUALQUIER TIPO DE PROYECTO INFORMÁTICO DE DESARROLLO DE SOFTWARE.

AL FINALIZAR EL CURSADO, CONTARÁS CON TU PORTFOLIO DE PROYECTOS Y PODRÁS APLICAR AL MERCADO LABORAL PARA INICIAR TU CAMINO COMO TESTER Y CAMBIAR TU FUTURO PROFESIONAL.

OBTENDRÁS CERTIFICACIÓN DE:



INFORMACIÓN ADMINISTRATIVA

DURACIÓN TOTAL: 10 CLASES
SINCRÓNICAS

FECHA DE INICIO: 01/11/2023*

DEDICACIÓN SEMANAL: 4 HORAS
(2 HORAS A DISTANCIA EN
PLATAFORMA + 2 HORAS DE
PRÁCTICA)

DÍAS: MIÉRCOLES

HORARIOS: 19:00 a 21:00 (ARG)

REQUISITOS: COMPUTADORA CON
CONEXIÓN A INTERNET, CUENTA DE
GMAIL.

*EL INICIO DE LA CURSADA PUEDE
SER MODIFICADO POR RAZONES DE
FUERZA MAYOR.

¿QUÉ APRENDERÁS?

- **CONSTRUIR PLANES DE PRUEBAS EFICIENTES PARA EL DESARROLLO DEL SOFTWARE.**
- **GARANTIZAR LA CALIDAD DE LOS PROCESOS.**
- **ENTENDER Y APLICAR EL TESTING ÁGIL EN LOS PROYECTOS.**
- **DISEÑAR Y DESCRIBIR CASOS DE PRUEBAS.**
- **REPORTAR DE MANERA EFICIENTE DEFECTOS ENCONTRADOS EN EL SOFTWARE.**
- **ANALIZAR LOS RESULTADOS DE LAS PRUEBAS REALIZADAS.**
- **GESTIONAR MÉTRICAS DE TESTING.**
- **IMPLEMENTAR DISTINTAS TÉCNICAS DE TESTING.**
- **CONOCER LOS TIPOS DE PRUEBAS Y NIVELES DE PRUEBAS.**
- **EMPLEAR PROFESIONALMENTE HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA REALIZAR PRUEBAS.**

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 1

INTRODUCCIÓN AL TESTING

- CONCEPTO DE TESTING
- OBJETIVOS DEL TESTING
- PRINCIPIOS DEL TESTING
- IMPORTANCIA DEL TESTING EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE
- CONCEPTO DE CALIDAD
- ASEGURAMIENTO DE LA CALIDAD
- CONCEPTOS, CUALIDADES Y RESPONSABILIDADES DE UN TESTER
- VALIDAR Y VERIFICAR
- PROCESO DE TESTING
- PRUEBAS DINÁMICAS Y PRUEBAS ESTÁTICAS
- DOCUMENTACIÓN EN EL TESTING
- TÉCNICAS DE TESTING
- TIPOS DE PRUEBAS
- NIVELES DE PRUEBAS

UNIDAD 2

EL TESTING EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE

- CONCEPTO DE CICLO DE VIDA
- IMPORTANCIA DEL TESTING EN EL CICLO DE VIDA DEL DESARROLLO DEL SOFTWARE
- MODELOS Y METODOLOGÍAS DE DESARROLLO
- TESTING Y MODELO EN CASCADA
- TESTING Y MODELO EN V
- TESTING Y PROCESOS ITERATIVOS E INCREMENTALES
- TESTING Y METODOLOGÍAS ÁGILES
- INTERACCIÓN CON LOS DIFERENTES ROLES DE UN EQUIPO
- SCRUM
- PRUEBAS DE REGRESIÓN
- PRUEBAS EXPLORATORIAS
- PRUEBAS DE HUMO
- TDD
- BDD

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 3

GESTIÓN DE DEFECTOS

- DIFERENCIA ENTRE ERROR, DEFECTO Y FALLA
- ¿QUÉ ES UN DEFECTO?
- CICLO DE VIDA DE UN DEFECTO
- TIPOS DE DEFECTOS
- CRITICIDAD Y URGENCIA
- CAUSA RAÍZ
- REPORTE DE DEFECTOS

UNIDAD 4

ANÁLISIS Y EJECUCIÓN DE LAS PRUEBAS

- CASOS DE PRUEBA: CONCEPTO Y CARACTERÍSTICAS
- ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS PARA EL TESTING
- PREPARACIÓN Y DISEÑO DE CASOS DE PRUEBA
- CONSTRUCCIÓN DE UN CASO DE PRUEBA
- REPORTE DE RESULTADOS DE PRUEBAS
- MÉTRICAS
- ALGUNAS HERRAMIENTAS QUE GESTIONAN CASOS DE PRUEBA

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 5

PRUEBAS WEB Y PRUEBAS MOBILE

- *¿QUÉ SON LAS PRUEBAS WEB?*
- *WEB SERVICES*
- *PÁGINAS DINÁMICAS Y PÁGINAS ESTÁTICAS*
- *RESPONSIVIDAD*
- *HERRAMIENTAS PARA WEB TESTING*
- *¿QUÉ SON LAS PRUEBAS MOBILE?*
- *SISTEMAS OPERATIVOS: ANDROID E IOS*
- *HERRAMIENTAS PARA MOBILE TESTING*
- *EMULADORES Y SIMULADORES*

UNIDAD 6

PRUEBAS DE CARACTERÍSTICAS NO FUNCIONALES

- *CONCEPTO DE PRUEBAS NO FUNCIONALES*
- *TIPOS DE PRUEBAS NO FUNCIONALES: CONCEPTOS Y CARACTERÍSTICAS*
- *PRUEBAS DE SEGURIDAD*
- *HERRAMIENTAS PARA PRUEBAS NO FUNCIONALES*
- *GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN*
- *INTRODUCCIÓN A LAS BASES DE DATOS*

PROGRAMA ACADÉMICO

UNIDAD 7

PRUEBAS EN APIS

- *INTRODUCCIÓN AL TESTING DE APIS*
- *ENDPOINTS*
- *MICROSERVICIOS*
- *SOAP Y REST*
- *VINCULACIÓN DE JSON CON API TESTING*
- *API TESTING CON POSTMAN Y SOAP UI*

UNIDAD 8

INTRODUCCIÓN A LA AUTOMATIZACIÓN

- *¿QUÉ ES AUTOMATIZAR?*
- *¿PARA QUÉ SE AUTOMATIZA?*
- *VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE AUTOMATIZAR LAS PRUEBAS DE UN SOFTWARE*
- *ALGUNAS HERRAMIENTAS PARA AUTOMATIZAR PRUEBAS: KATALON STUDIO*

PROGRAMA ACADÉMICO

PRÁCTICA

EN CADA CLASE SE ABORDARÁN EJERCICIOS REALES, Y AL FINALIZAR SE TE DARÁN DESAFÍOS PARA RESOLVER E IMPLEMENTAR TUS NUEVOS CONOCIMIENTOS. SE PROMUEVE UN AMBIENTE DE RESOLUCIÓN CREATIVA (NO HAY UNA ÚNICA RESPUESTA) Y DE INVESTIGACIÓN, ELEMENTOS CENTRALES EN EL SKILLSET DE CUALQUIER TESTER.

PROYECTO FINAL

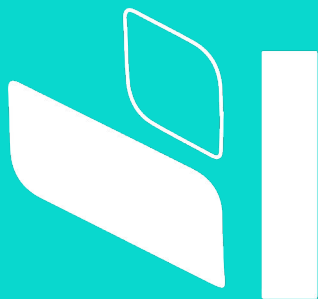
UN TRABAJO REAL QUE PODRÁS AGREGAR A TU PORTFOLIO PARA DEMOSTRAR TUS CONOCIMIENTOS.

ES REQUISITO SU APROBACIÓN PARA CERTIFICAR.

BONIFICACIÓN

*SI SOS ESTUDIANTE DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DE CÓRDOBA, DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL FRC O EGRESADO DE ALGÚN CURSO DE ICARO, PODÉS ACCEDER A UNA BONIFICACIÓN EXCLUSIVA DEL 5% * ADICIONAL AL ABONAR LA TOTALIDAD DEL CURSO.*

**NO ACUMULABLE CON OTROS DESCUENTOS.*



ICARO Asociación Civil
CUIT 30716564815
info@icaro.org.ar
www.icaro.org.ar